

Prawa autorskie

Niniejsza publikacja, wraz ze wszystkimi fotografiami, ilustracjami i oprogramowaniem, chroniona jest międzynarodowym prawem autorskim. Wszystkie prawa zastrzeżone. Ani instrukcja, ani jakikolwiek materiał w niej zawarty nie mogą być reprodukowane bez pisemnej zgody autora.

© Copyright 2009

Klauzula wyłączenia odpowiedzialności

Informacje umieszczone w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez uprzedzenia. Producent nie udziela żadnego rodzaju rękojmi ani gwarancji w odniesieniu do zawartości niniejszej instrukcji, w szczególności do: gwarancji w zakresie zastosowania i przydatności do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do nanoszenia poprawek i wprowadzania zmian w niniejszej instrukcji bez obowiązku informowania o tym kogokolwiek.

Znaki handlowe

Kensington jest amerykańskim znakiem handlowym firmy ACCO Brand Corporation, zarejestrowanym lub będącym w trakcie rejestracji w innych krajach na całym świecie.

Wszystkie inne nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są uznanymi nazwami należącymi do ich właścicieli.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Radzimy dokładnie zapoznać się z tym rozdziałem przed uruchomieniem projektora. Dzięki niniejszym wskazówkom dotyczącym bezpieczeństwa i zasad użytkowania będziesz mógł bezpiecznie korzystać z projektora przez wiele lat. Zachowaj tę instrukcję na przyszłość.

Użyte symbole

Na obudowie urządzenia i w niniejszej instrukcji znajdują się symbole ostrzegające przed niebezpiecznymi sytuacjami.

Symbole te zostały opisane w następujący sposób.

Uwaga:

Przekazuje dodatkowe informacje dotyczące bieżącego tematu.

Ważne:

Przekazuje dodatkowe informacje, które nie powinny zostać przeoczone.

Ostrzeżenie:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia.

Niebezpieczeństwo:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia, bezpośredniego niebezpieczeństwa lub uszkodzenia ciała.

W całej instrukcji części składowe i poszczególne elementy menu OSD zaznaczone są tłustym drukiem, jak poniżej:

“Wciśnij przycisk **Menu** w pilocie zdalnego sterowania i otwórz menu **Główne**.”

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

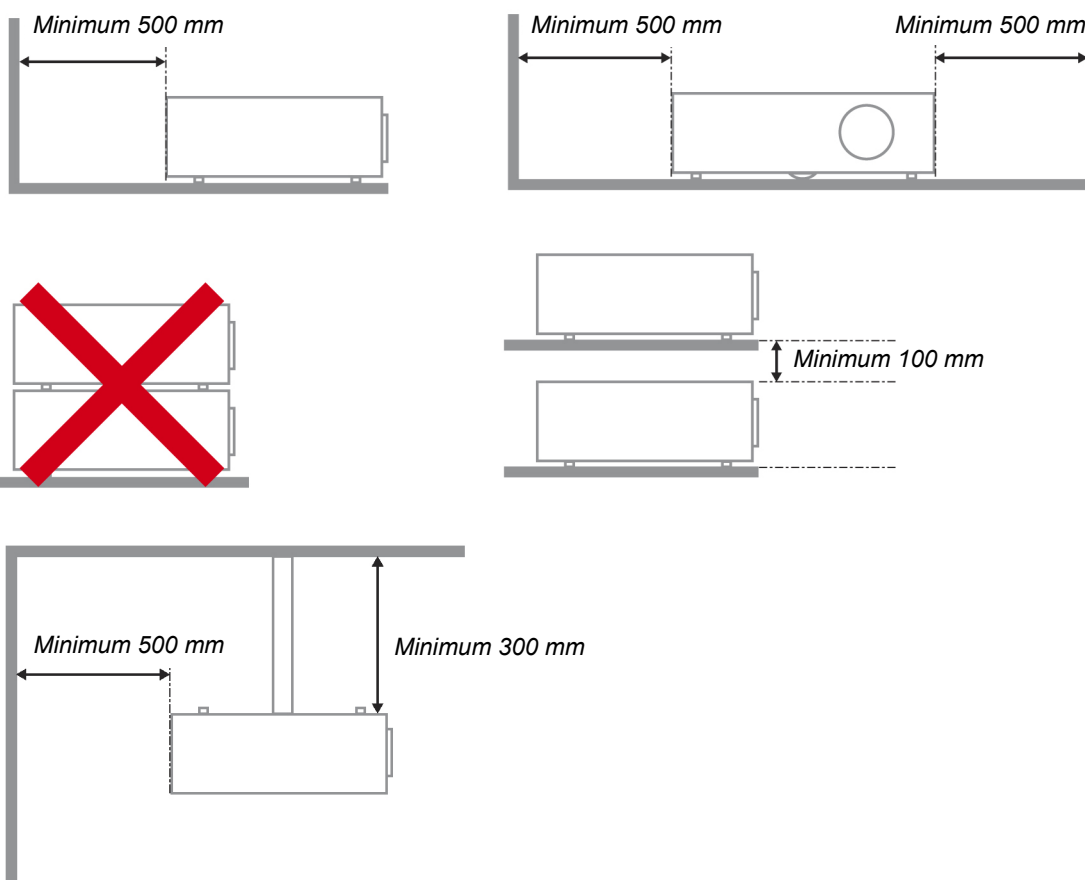
- Nie otwieraj pokrywy urządzenia. Poza lampą użytkownik nie może wymieniać żadnych części samodzielnie. W celu naprawy skontaktuj się z wykwalifikowanymi fachowcami.
- Przestrzegaj wszystkich uwag i ostrzeżeń zawartych w instrukcji obsługi lub znajdujących się na obudowie urządzenia.
- Lampa projekcyjna jest tak zaprojektowana, by dawać mocne jaskrawe światło. Nie patrz w obiektyw, gdy jest włączona, gdyż może to spowodować uszkodzenie wzroku.
- Nie stawiaj urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub stojaku.
- Nie korzystaj z projektora w pobliżu wody, bezpośrednio na słońcu lub w pobliżu źródła ciepła.
- Nie kładź na projektorze ciężki przedmiotów, takich jak książki czy torby.

Uwagi na temat instalacji projektora

- Ustaw projektor w pozycji poziomej. Kąt pochylenia projektora nie powinien przekraczać 15 stopni. Projektor nie powinien być zainstalowany inaczej niż na blacie lub pod sufitem. W przeciwnym wypadku zostaje bardzo skrócona żywotność lampy.



- Zostaw wolną przestrzeń w odległości 50 cm od otworów wentylacyjnych.



- Upewnij się, czy otwory wlotowe nie pobierają gorącego powietrza z otworów wylotowych.
- Jeśli projektor pracuje w zamkniętej przestrzeni, upewnij się, czy temperatura powietrza w obudowie podczas pracy projektora wynosi 5 - 35°C i czy otwory wlotowe oraz wylotowe nie są zasłonięte.
- Obudowa powinna mieć certyfikat termiczny. Dzięki temu będziesz miał pewność, że projektor nie pobiera wywiewanego powietrza, co może doprowadzić do wyłączenia urządzenia, nawet jeśli temperatura w obudowie nie przekracza 5 - 35°C.

Bezpieczeństwo dotyczące zasilania

- Używaj wyłącznie kabla zasilania znajdującego się w komplecie.
- Nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Kabel zasilania umieść w miejscu, gdzie nie będzie narażony na zdeptanie.
- Jeśli przez dłuższy czas nie używasz pilota zdalnego sterowania, wyjmij z niego baterie.

Wymiana lampy

Źle wykonana wymiana lampy może narazić użytkownika na niebezpieczeństwo. W rozdziale Wymiana lampy projekcyjnej na stronie 30 znajdziesz przejrzyste wskazówki odnośnie wymiany lampy. Nim wymienisz lampę:

- Odłącz kabel zasilania.
- Oczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Czyszczenie projektora

- Przed czyszczeniem odłącz kabel zasilania. Patrz rozdział Czyszczenie projektora na stronie 32.
- Oczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenia dotyczące regulacji prawnych

Przed zainstalowaniem i użyciem projektora zapoznaj się z regulacjami prawnymi w rozdziale Regulacje prawne na stronie 43.

Ważne informacje dotyczące recyklingu:



Lampa(y) zawierają rtęć. Produkt ten może zawierać inne elektroniczne części, które są niebezpieczne, jeśli nie zostaną odpowiednio zutylizowane. Recykling lub utylizacja powinny odbywać się zgodnie z lokalnym, stanowym lub federalnym prawem. Więcej informacji znajdziesz w Electronic Industries Alliance na stronie WWW.EIAE.ORG. Informacje na temat utylizacji lampy znaleźć można na stronie WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Objaśnienie symboli



UTYLIZACJA: Sprzętu elektrycznego lub elektronicznego nie wyrzucaj do domowych lub miejskich śmietników. Kraje UE zobowiązane są do korzystania ze specjalnych usług recyklingu.

Główne cechy

- Lekkie urządzenie, łatwe do spakowania i transportu.
- Kompatybilne ze wszystkimi najważniejszymi standardami wideo, w tym: NTSC, PAL i SECAM.
- Duża jasność umożliwia projekcję w dzień i w oświetlonych pomieszczeniach.
- Uzyskuje precyzyjny i czysty obraz, obsługując rozdzielczość do SXGA+ przy 16,7 milionie kolorów.
- Łatwo dostosowujące się ustawienia umożliwiają projekcję z przodu i tyłu ekranu.
- Projekcja line-of-vision (oś widzenia), stosując zaawansowaną korekcję zniekształcenia trapezowego, pozwala na projekcje obrazów pod kątem.
- Automatyczne wykrywanie źródła sygnału.

O instrukcji obsługi

Niniejsza instrukcja przeznaczona jest dla ostatecznych użytkowników i opisuje, jak zainstalować i obsługiwać projektor DLP. O ile to możliwe, informacja na dany temat, np. ilustracja i jej opis, znajduje się na jednej stronie.. Format dopasowany do drukarki ułatwia korzystanie z instrukcji i pozwala zaoszczędzić papier, a tym samym chronić środowisko. Zaleca się drukowanie tylko tych rozdziałów, które są potrzebne.

Spis treści

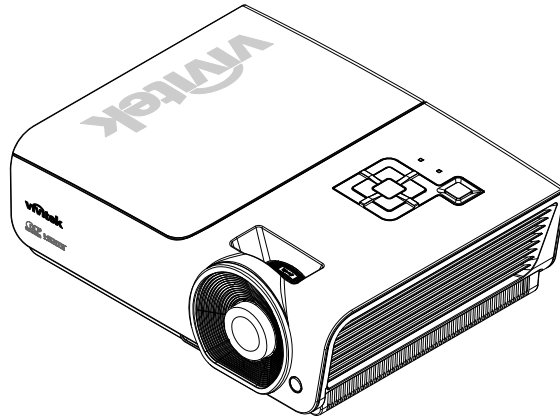
ROZPOCZĘCIE PRACY	1
ELEMENTY KOMPLETU	1
WYGLĄD PROJEKTORA	2
<i>SERIA H1080 Widok od strony przedniej-prawej</i>	2
<i>Widok z góry—Przyciski i diody OSD</i>	3
<i>Widok od strony tylnej</i>	4
<i>Widok od dołu</i>	5
ELEMENTY PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	6
ZAKRES DZIAŁANIA PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	8
PRZYCISKI W PROJEKTORZE I NA PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	8
USTAWIENIA I OPERACJE	9
UMIESZCZANIE BATERII W PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	9
PODŁĄCZANIE URZĄDZEŃ	10
WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	11
USTAWIANIE WYSOKOŚCI PROJEKTORA	13
REGULACJA POKRĘTLA POWIĘKSZENIA, OSTROŚCI I ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE	14
USTAWIANIE GŁOŚNOŚCI	15
USTAWIENIA MENU OSD	16
PRZYCISKI MENU OSD	16
<i>Nawigacja OSD</i>	16
USTAWIANIE JĘZYKA OSD	17
PRZEGLĄD MENU OSD	18
ZDJĘCIE: MENU PODSTAWOWA	19
ZDJĘCIE: MENU ZAAWANSOWANA	20
<i>Regulacja HSG</i>	21
MENU WYŚWIETLACZ	22
<i>Ustawianie szczegółów PC</i>	23
KONFIG. SYSTEMU: MENU PODSTAWOWA	24
<i>Menu ustawień</i>	25
<i>Źródło</i>	25
KONFIG. SYSTEMU: MENU ZAAWANSOWANA	26
<i>Audio</i>	27
<i>Ustawienia lampy</i>	27
<i>HDMI</i>	28
<i>Closed Caption (Ukryte napisy)</i>	28
MENU INFORMACJE	29
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	30
WYMIANA LAMPY PROJEKCYJNEJ	30
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	32
<i>Czyszczenie obiektywu</i>	32
<i>Czyszczenie obudowy</i>	32
KORZYSTANIE Z SYSTEMU KENSINGTON® LOCK	33
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	34
NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE PROBLEMY I SPOSOBY ICH ROZWIĄZYWANIA	34
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	34
DIODY INFORMUJĄCE O BŁĘDACH	35
PROBLEMY Z OBRAZEM	35
PROBLEMY Z LAMPĄ	36
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	36
PROBLEMY Z DŹWIĘKIEM	37
ODDAWANIE PROJEKTORA DO NAPRAWY	37
DANE TECHNICZNE	38
DANE TECHNICZNE	38

ODLEGŁOŚĆ PROJEKTORA OD EKRANU I ROZMIAR WYŚWIETLANEGO OBRAZU	39
<i>Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla SERIA H1080</i>	39
SERIA H1080 TABELA TRYBU SYNCHRONIZACJI	40
ROZMIARY PROJEKTORA.....	42
REGULACJE PRAWNE	43
OSTRZEŻENIA FCC	43
KANADA	43
CERTYFIKACJE BEZPIECZEŃSTWA	43
OSTRZEŻENIE EN 55022.....	43

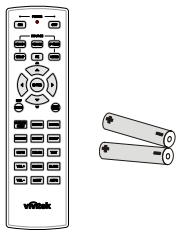
ROZPOCZĘCIE PRACY

Elementy kompletu

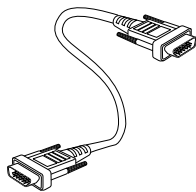
Rozpakuj ostrożnie projektor i sprawdź, czy są następujące elementy:



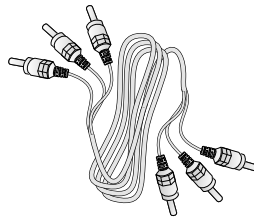
PROJEKTOR DLP SERII H1080



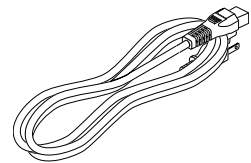
PILOT ZDALNEGO
STEROWANIA
(Z DWIEMA BATERIAMI AA)



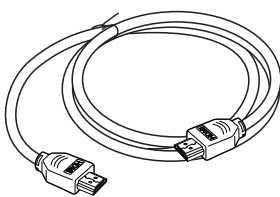
KABEL VGA



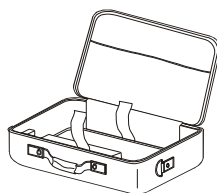
KABEL COMPONENT



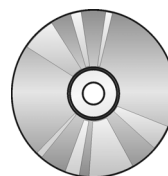
KABEL ZASILANIA



KABEL HDMI



TORBA



CD-ROM
(Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ
OBSŁUGI)



KARTA GWARANCYJNA

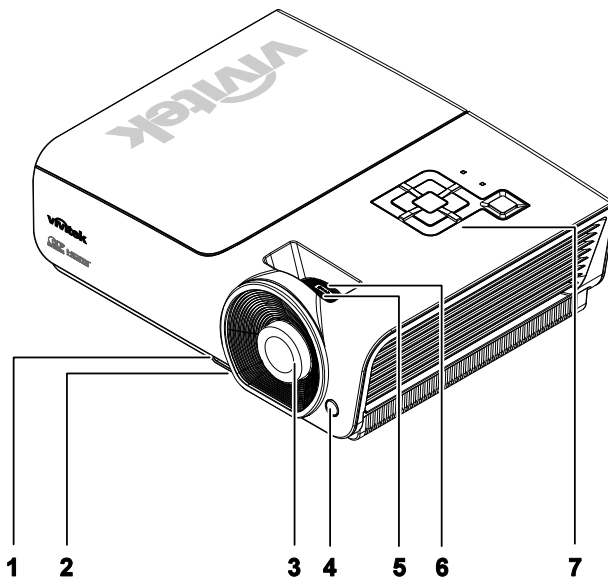
Jeśli brakuje któregoś z elementów, jest on uszkodzony lub urządzenie nie działa, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu. Zatrzymaj oryginalne opakowanie na wypadek, gdyby kiedyś zaszła potrzeba oddania sprzętu do naprawy.

Ostrzeżenie:

Nie należy używać projektora w zakurzonej otoczeniu.

Wygląd projektora

SERIA H1080 Widok od strony przedniej-prawej

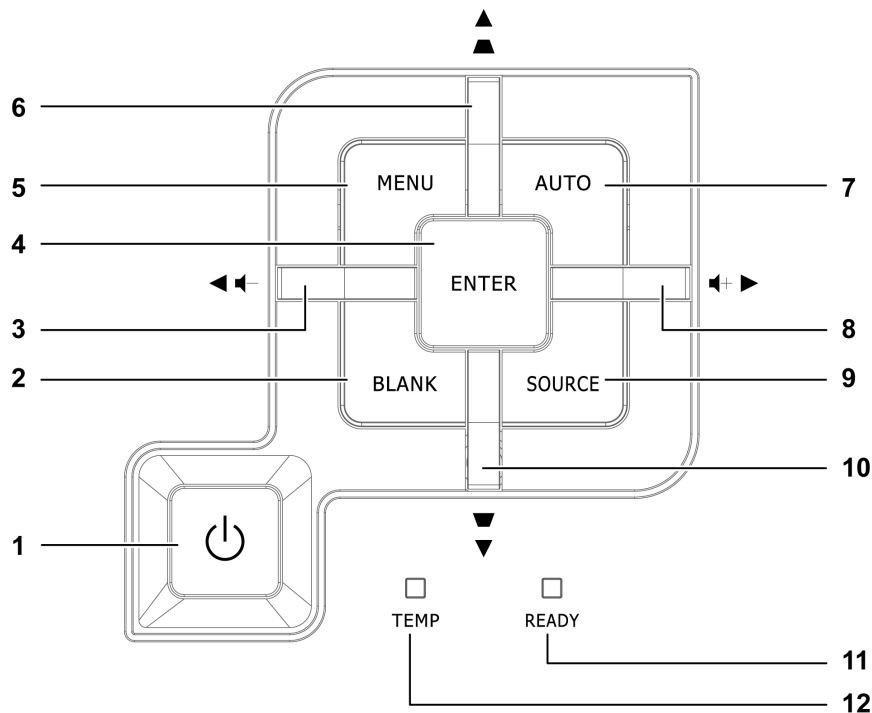


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości	13
2.	Regulator wysokości	Reguluje wysokość projektora	
3.	Obiektyw	Ochrona obiektywu	
4.	Odbiornik podczerwieni	Odbiera sygnały podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	6
5.	Pierścień ostrości	Reguluje ostrość obrazu	14
6.	Pierścień powiększenia (Tylko seria VX)	Zwiększa obraz projekcji	
7.	Przyciski funkcyjne	Patrz Widok z góry—Przyciski i diody OSD.	3

Ważne:

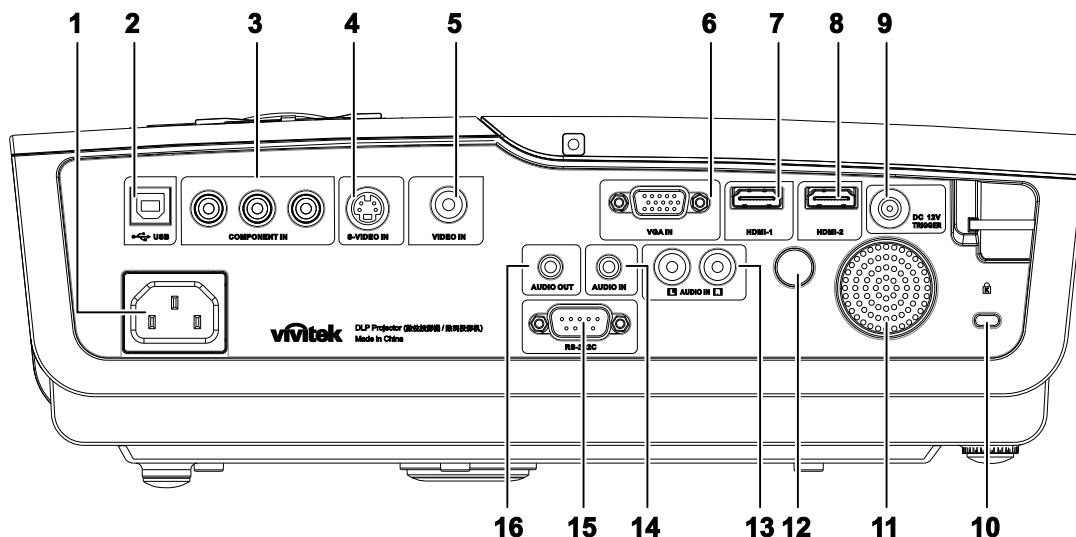
Otwory wentylacyjne pozwalają na prawidłową cyrkulację powietrza, umożliwiającą chłodzenie lampy. Nie przysłaniaj żadnego z nich.


Widok z góry—Przyciski i diody OSD



LP.	NAZWA	OPIS		STR.
1.	(Przycisk zasilania)	Włącza i wyłącza projektor		11
2.	BLANK	Wyświetla pusty ekran i wycisza dźwięk		
3.	◀ (Lewy kursor) / Głośność-	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		16
4.	Enter	Otwiera lub potwierdza podświetlony element menu OSD		
5.	MENU	Otwiera i zamyka przyciski OSD		
6.	▲ (Górny kursor) / Trapezu+	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		16
7.	AUTO	Optymalizuje wielkość obrazu, jego pozycję i rozdzielczość		
8.	▶ (Prawy kursor) / Głośność+	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		16
9.	ŹRÓDŁO	Otwiera menu Źródło		10
10.	▼ (Dolny kursor) / Trapezu-	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		16
11.	DIODA GOTOWOŚCI	Czerwony	Lampa gotowa do włączenia.	
		Miga	Lampa nie jest gotowa (Nagrzewa się/wyłącza/stygnie) (patrz rozdział <i>Diody informujące o błędach</i> na stronie 35)	
12.	DIODA TEMPERATURY	Miga	Kod błędu	

Widok od strony tylnej

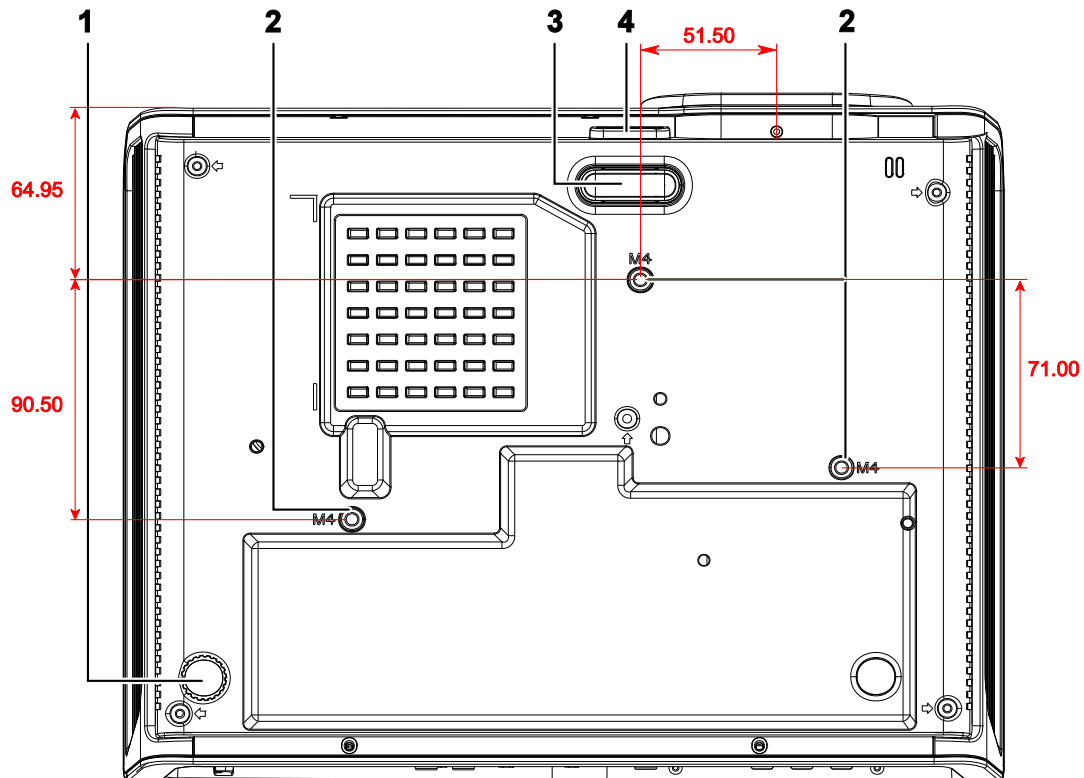


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	WEJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO	Do podłączenia KABLA ZASILANIA	11
2.	 (USB)	Do podłączenia KABLA USB z komputera	10
3.	WEJŚCIE COMPONENT	Do podłączenia urządzenia generującego sygnał component video	
4.	WEJŚCIE S-VIDEO	Podłączenie KABLA S-VIDEO z urządzenia video	
5.	WEJŚCIE VIDEO	Podłączenie KABLA COMPOSITE z urządzenia video	
6.	WEJŚCIE VGA	Do podłączenia KABLA RGB z komputera i komponentów	
7.	HDMI – 1	Podłączenie KABLA HDMI z urządzenia HDMI	
8.	HDMI – 2	Podłączenie KABLA HDMI z urządzenia HDMI	
9.	PRĄD STAŁY 12V	Do podłączenia WYJŚCIA 12V	
10.	Blokada Kensington	Przymocowanie do stałego obiektu poprzez system blokady Kensington®	33
11.	Głośnik	Wyjście audio dźwięku	10
12.	Odbiornik podczerwieni	Odbiór sygnału podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	6
13.	WEJŚCIE AUDIO (L i R)	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia audio	10
14.	WEJŚCIE AUDIO	Podłączenie KABLA AUDIO z urządzenia wejścia	
15.	RS-232C	Do podłączenia kabla portu szeregowego RS-232 dla pilota zdalnego sterowania	
16.	WYJŚCIE AUDIO	Do podłączenia KABLA AUDIO dla przelotowego wejścia audio	

Uwaga:

Jeśli twój sprzęt wideo ma różne źródła wejścia, w celu uzyskania najlepszej jakości obrazu poleca się podłączanie urządzeń w następującej kolejności HDMI, komponent (przez VGA), S-Video, Kompozytowe.

Widok od dołu



LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Regulator nachylenia	Dźwignia obrotowa służąca do regulacji kąta wyświetlania.	13
2.	Otwory do mocowania na suficie.	Skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu w celu otrzymania informacji na temat montowania projektora na suficie.	
3.	Regulator wysokości	Regulator wysuwa się po wciśnięciu przycisku.	13
4.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości.	

Uwaga:

Instalując, upewnij się, czy używasz wyłącznie mocowań z listy UL.

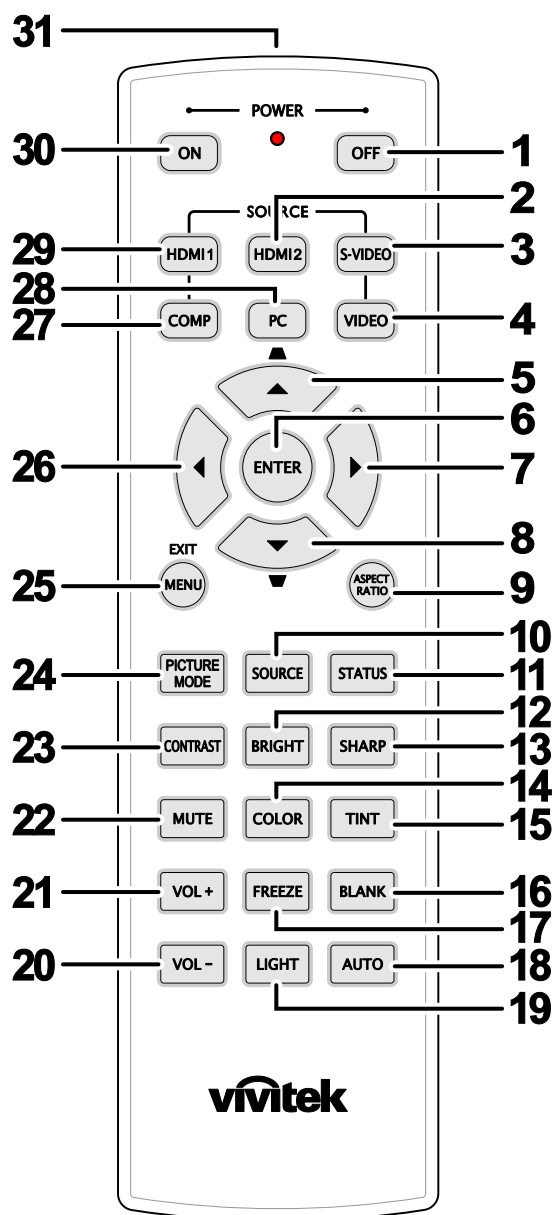
Do montażu sufitowego należy stosować elementy montażowe posiadające odpowiednie aprobaty i śruby M4 o maksymalnej głębokości 6 mm (0,23 cala).

Konstrukcja do mocowania sufitowego musi mieć pasujący kształt i odpowiednią wytrzymałość.

Wytrzymałość wagowa mocowania sufitowego musi przewyższać ciężar zainstalowanego sprzętu.

Dodatkowym środkiem ostrożności może być próba wytrzymałości, którą należy przeprowadzać trzykrotnie z ciężarem równym ciężarowi sprzętu (nie mniejszym niż 5,15 kg) przez nie krócej niż 60 sekund.

Elementy pilota zdalnego sterowania



Ważne:

1. Nie korzystaj z pilota przy włączonym jasnym fluorescencyjnym świetle. Fluorescencyjne światło o wysokiej częstotliwości może uniemożliwić jego pracę.

2. Upewnij się, czy nic nie stoi na drodze między pilotem a projektorem. Jeśli droga między pilotem i projektorem jest przysłonięta, sygnał może dochodzić odbijając się od różnych płaszczyzn, np. ekranów do projekcji.

3. Funkcje przycisków w projektorze odpowiadają tym samym funkcjom przycisków w pilocie zdalnego sterowania. Niniejsza instrukcja obsługi opisuje dane funkcje na przykładzie pilota zdalnego sterowania.

Lp.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	WYŁĄCZENIE zasilania	Wyłączanie projektora	11
2.	HDMI 2	Wyświetlenie wybranego źródła HDMI 2	
3.	S-VIDEO	Wyświetlenie wybranego źródła S-VIDEO	
4.	VIDEO	Wyświetlenie wybranego źródła VIDEO	
5.	Kursor w górę / Zniekształcenie trapezowe+	Nawigacja i zmiana ustawień w menu OSD szybkiego dostępu – Dla korekty Zniekształcenie trapezowe	16
6.	ENTER	Wprowadzanie i potwierdzanie ustawień w OSD	
7.	Kursor w prawo	Nawigacja i zmiana ustawień w OSD	
8.	Kursor w dół		
9.	PROPORCJE OBRAZU	Wyświetla wybrane PROPORCJE OBRAZU	
10.	ŹRÓDŁO	Wykrywanie urządzenia wejścia	
11.	STAN	Otwiera menu OSD Stan (menu otwiera się wyłącznie po wykryciu urządzenia wejścia)	16
12.	JASNY	Wyświetla pasek ustawień jasności	
13.	OSTRY	Wyświetla pasek ustawień ostrości	
14.	KOLOR	Wyświetla pasek ustawień kolorów	
15.	ODCIEŃ KOLORU	Wyświetla pasek ustawień odcieni kolorów	
16.	PUSTY	Tworzy pusty ekran	
17.	ZATRZYMAJ	Zatrzymanie/ponowne uaktywnienie obrazu ekranowego	
18.	AUTOMATYCZNY	Automatyczna regulacja częstotliwości, fazy i pozycji	
19.	ŚWIATŁO	Włączanie lub wyłączanie podświetlenia pilota zdalnego sterowania na około 10 sekund. Naciśnięcie dowolnego innego przycisku przy włączonym podświetleniu, przedłuża podświetlenie o kolejne 10 sekund.	
20.	VOL -	Regulacja głośności	16
21.	VOL +		
22.	WYCISZENIE	Wyciszenie wbudowanego głośnika	
23.	KONTRAST	Wyświetla pasek ustawień kontrastu	
24.	TRYB OBRAZ	Zmiana ustawienia Tryb wyświetlania	
25.	MENU/ ZAKOŃCZ	Otwieranie i opuszczanie OSD	16
26.	Kursor w lewo	Nawigacja i zmiana ustawień w OSD	
27.	COMP	Wyświetlenie wybranego źródła Component	
28.	PC	Wyświetlenie wybranego źródła PC	
29.	HDMI 1	Wyświetlenie wybranego źródła HDMI 1	
30.	Włączenie zasilania	Wyłączenie projektora	11
31.	Nadajnik podczerwieni	Transmisja sygnałów do projektora	

Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Pilot steruje projektorem przy pomocy transmisji podczerwieni. Nie jest konieczne kierowanie pilota bezpośrednio w stronę projektora. Załóżmy, że pilot nie jest trzymany w linii prostopadłej do boków czy tylnej części projektora, będzie on jednak działał dobrze w promieniu około 7 m (23 stóp) i do 15 stopni powyżej i poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie odpowiada na pilota, podejdź trochę bliżej.

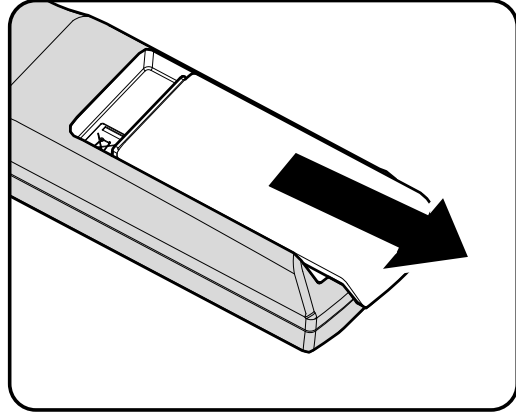
Przyciski w projektorze i na pilocie zdalnego sterowania

Projektor może być obsługiwany przy pomocy pilota zdalnego sterowania lub przyciskami umieszczonymi na górze. Wszystkie operacje mogą być wykonywane przez pilota zdalnego sterowania, ale przyciski na projektorze mają ograniczone funkcje.

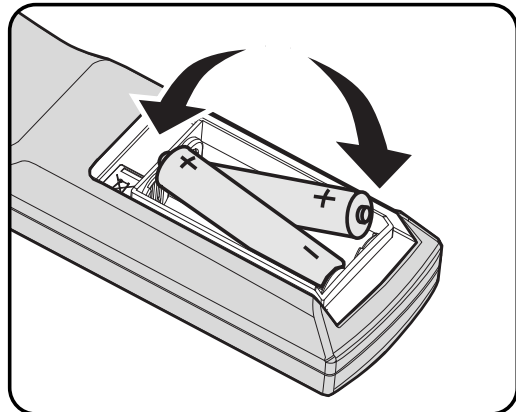
USTAWIENIA I OPERACJE

Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania

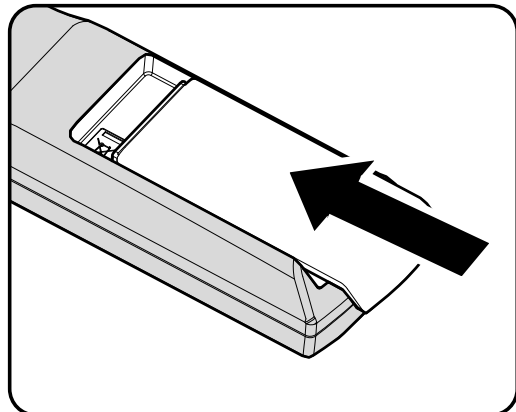
1. Zdejmij pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku pokazanym przez strzałkę.



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry.



3. Wsuń pokrywę.

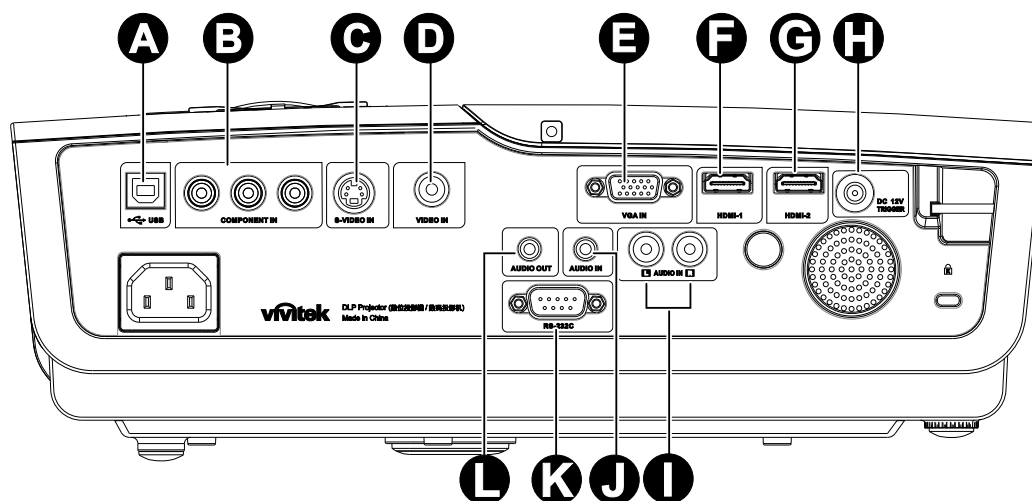


Ostrzeżenie:

1. Należy używać wyłącznie baterii AA. (poleca się alkaliczne).
2. Zużyte baterie utylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Wyjmuj baterii, jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas.

Podłączanie urządzeń

Komputer PC lub notebook i urządzenia wideo mogą być podłączone do projektora jednocześnie. Urządzenia wideo to odtwarzacze DVD, VCD i VHS, a także kamery wideo i cyfrowe aparaty fotograficzne. Sprawdź w instrukcji obsługi podłączonego urządzenia, czy ma ono właściwe gniazdo wyjściowe.




LP.	NAZWA	OPIS
A	(USB)	Do podłączenia kabla USB z komputera
B	WEJŚCIE COMPONENT	Do podłączenia urządzenia generującego sygnał component video
C	WEJŚCIE S-VIDEO	Podłączenie kabla S-VIDEO z urządzenia video
D	WEJŚCIE VIDEO	Podłączenie kabla COMPOSITE z urządzenia video
E	WEJŚCIE VGA	Podłączenie kabla RGB z komputera i komponentów
F	HDMI – 1	Podłączenie kabla HDMI z urządzenia HDMI
G	HDMI – 2	
H	PRĄD STAŁY 12V	Do podłączenia WYJŚCIA 12V
I	WEJŚCIE AUDIO (L i R)	Podłączenie kabli AUDIO z urządzenia audio
J	WEJŚCIE AUDIO	Podłączenie kabla AUDIO z urządzenia wejścia
K	RS-232C	Do podłączenia kabla portu szeregowego RS-232 dla pilota zdalnego sterowania
L	WYJŚCIE AUDIO	Do podłączenia kabla AUDIO dla przelotowego wejścia audio

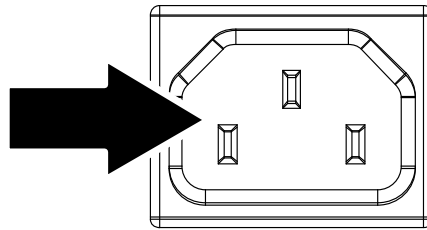
Niebezpieczeństwo:

Ze względów bezpieczeństwa, odłącz zasilanie w projektorze i wszystkich podłączanych urządzeniach przed ich podłączeniem.


Włączanie i wyłączanie projektora


1. Podłącz drugi koniec do gniazdka ściennego.

Zaświeci się dioda LED 
ZASILANIA.



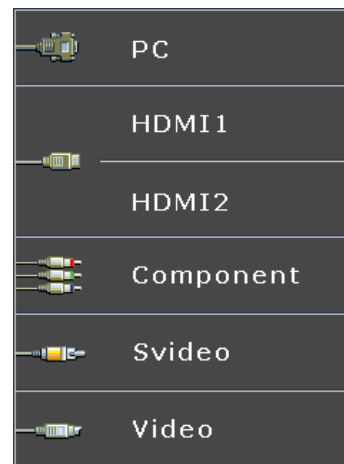
2. Włącz podłączone urządzenia.

3. Upewnij się, że dioda LED 
ZASILANIA świeci stałym niebieskim światłem, a nie migającym niebieskim.



Następnie naciśnij przycisk 
ZASILANIA w celu włączenia projektora.

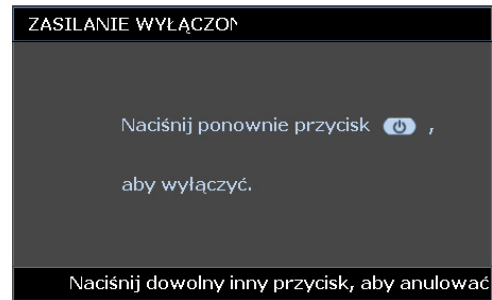


4. Jeśli podłączone jest więcej niż jedno urządzenie, wciśnij przycisk **ŹRÓDŁO** i użyj **▲▼**, by przemieszczać się między urządzeniami.
(Komponent jest podłączony poprzez RGB do PRZYSTAWKI KOMPONENTOWEJ.)



- PC: Analogowy RGB
- HDMI 1/2: High Definition Multimedia Interface (Wysokiej jakości interfejs multimedialny)
- Component: Wejście DVD YCbCr / YPbPr lub wejście HDTV YPbPr przez złącze HD15
- S-Video: Super video (separowany Y/C)
- Video: Tradycyjne composite video

- 5.** Po wyświetleniu okna WYŁĄCZENIE ZASILANIA, naciśnij  w panelu sterowania lub  na pilocie zdłanego sterowania. Nastąpi wyłączenie projektora.



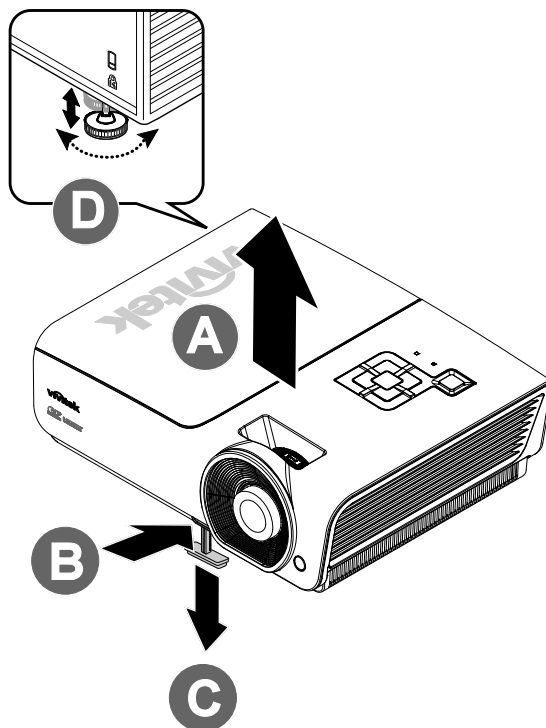
Ostrzeżenie:

Nie odłączaj kabla zasilania, dopóki dioda GOTOWOŚCI nie przestanie migać, informując, że projektor wystygł.

Ustawianie wysokości projektora

Gdy ustawiasz projektor, weź pod uwagę następujące kwestie:

- *Stół lub stojak, na którym ustawiony jest projektor musi trzymać poziom i być stabilny.*
- *Projektor powinien być ustawiony prostopadłe do ekranu.*
- *Przed regulacją kąta projekcji zdejmij uchwyt tylnej nóżki na tylnej nóżce regulacji.*
- *Sprawdź, czy kable ułożone są w bezpiecznym miejscu. W przeciwnym razie możesz się o nie potknąć.*



1. Aby podwyższyć projektor, podnieś go do góry [A] a następnie wciśnij przycisk regulacji wysokości [B].

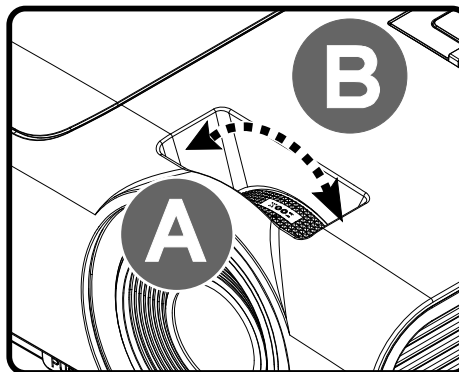
Regulator wysokości zostanie opuszczony [C].

2. Aby obniżyć projektor, wciśnij przycisk regulacji wysokości i przyciśnij projektor od góry.

3. Aby ustawić kąt obrazu, pokręć regulator nachylenia [D] w prawą lub lewą stronę, aż uzyskasz żądany kąt.

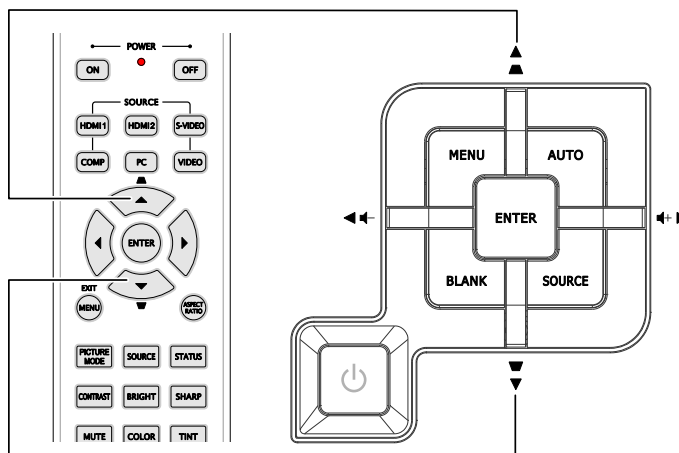
Regulacja pokręć powiększenia, ostrości i Zniekształcenie trapezowe

1. Użyj pierścienia **Powiększenie obrazu** (wyłącznie w projektorze), by zmienić wielkość wyświetlanego obrazu i ekranu **B**.



2. Użyj pierścienia **Ostrość obrazu** (wyłącznie w projektorze), by ustawić ostrość wyświetlanego obrazu **A**.

3. Użyj przycisków **ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE** (w projektorze lub pilocie zdalnego sterowania), by dokonać korekcy zniekształcenia trapezowego (szersza góra lub dół)



Panel pilota zdalnego sterowania i OSD

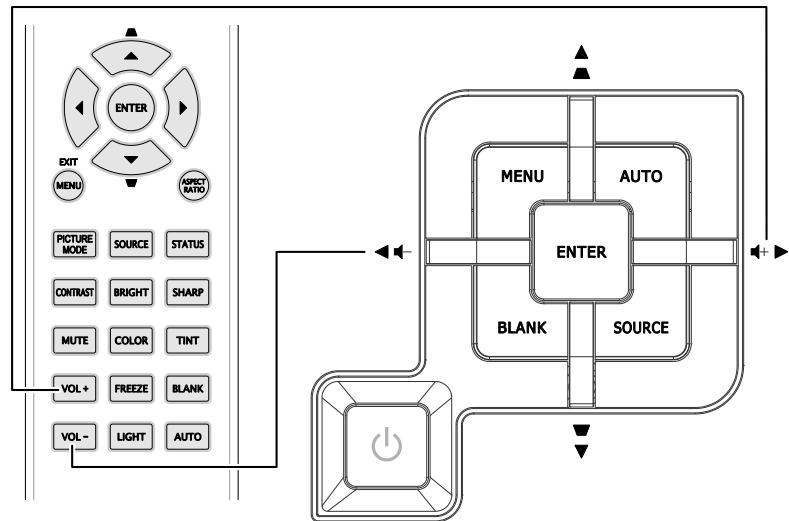
4. Kontrolka zniekształcenia trapezowego pojawi się na ekranie.



Ustawianie głośności

1. Wciśnij przycisk **Głośność +/-** na pilocie zdalnego sterowania. Kontrolka głośności pojawi się na ekranie.

2. Wciśnij przycisk **Lewego** lub **Prawego Kursora**, by wyregulować **Głośność +/-**.



3. Wciśnij przycisk **WYCISZENIE**, by wyłączyć głos (Funkcja ta jest osiągalna wyłącznie w pilocie).

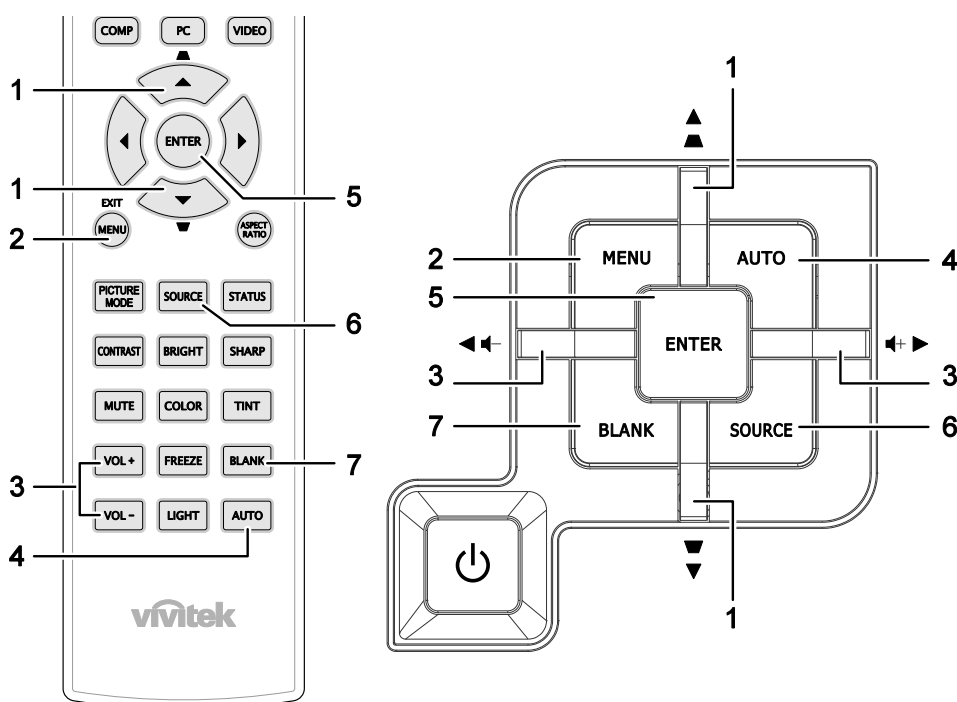


Przyciski menu OSD

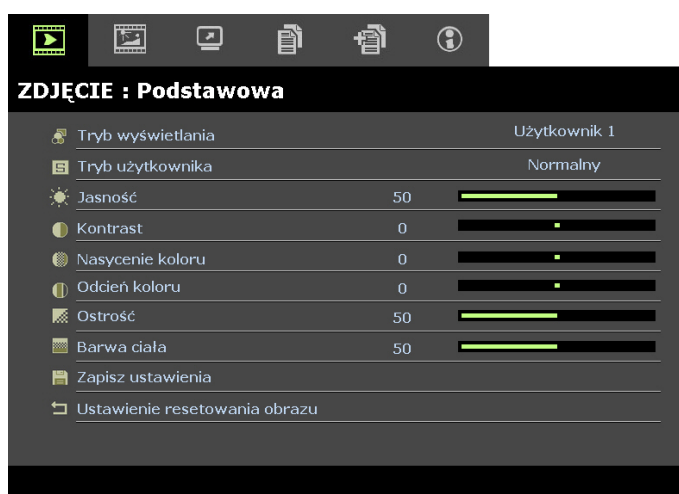
Projektor ma menu OSD, pozwalające na wyświetlanie parametrów obrazu i zmianę wielu ustawień.

Nawigacja OSD

Do nawigacji i nanoszenia zmian w OSD można użyć przycisków pilota zdalnego sterowania lub przycisków, znajdujących się na górze projektora. Poniższa ilustracja przedstawia odpowiednie przyciski w projektorze.



1. Aby wejść do OSD, wciśnij przycisk **MENU**.
2. Dostępnych jest sześć menu. Używaj przycisku kursora ◀▶, by je poruszać się między nimi.
3. Przyciskami kursora ▲▼ poruszaj się w górę i dół menu.
4. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.
5. Wciśnij **MENU**, by wyłączyć OSD lub opuścić podmenu.



Uwaga:

Nie wszystkie opcje OSD są dostępne dla różnych źródeł wideo. Na przykład element **Ustawianie szczegółów PC** w menu OBRAZ: Menu Podstawowa menu można zmodyfikować po podłączeniu do komputera PC. Niedostępne opcje nie mogą być włączone i są zaznaczone szarym kolorem.

Ustawianie języka OSD

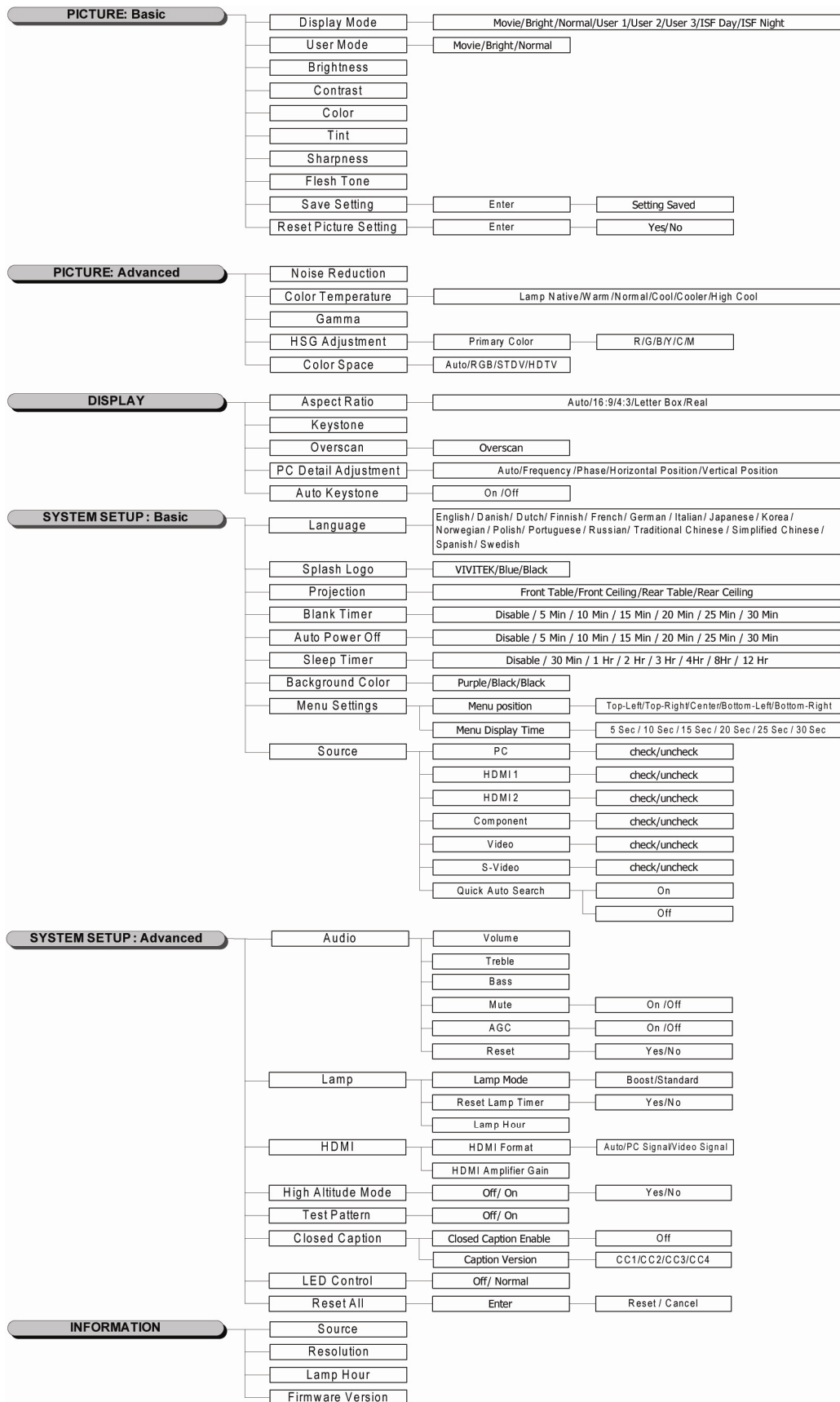
1. Naciśnij przycisk **MENU**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu nawigacji do **KONFIG. SYSTEMU: Podstawowa**.



2. Wciskaj przycisk kursora ▲▼, aż podświetli się słowo **Język**.
3. Naciskaj przycisk kursora ◀▶, aż do wybrania wymaganego języka.
4. Naciśnij przycisk **MENU**, aby zamknąć OSD.

Przegląd menu OSD

Skorzystaj z poniższego grafiku, by szybko znaleźć ustawienia lub wybrać ich zakres.

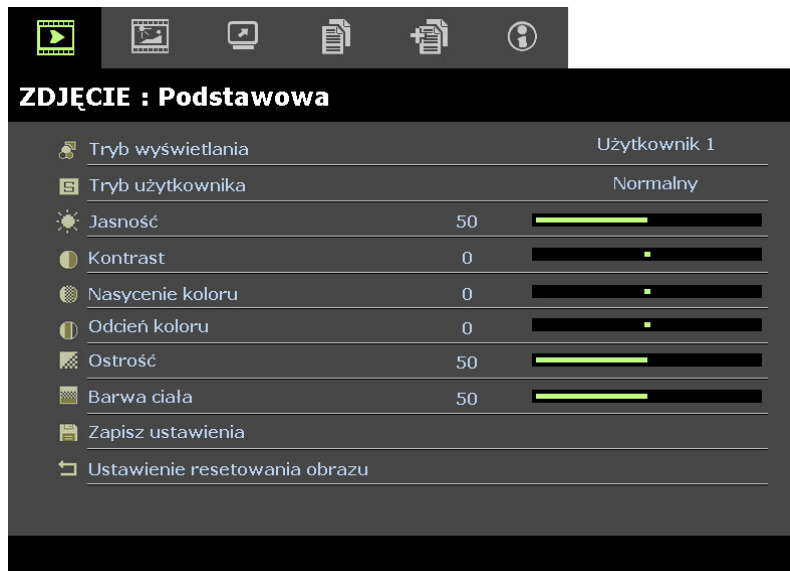


ZDJĘCIE: Menu Podstawowa

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu nawigacji do **ZDJĘCIE: Menu Podstawowa**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia w górę i w dół w menu **ZDJĘCIE: Menu Podstawowa**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.

Uwaga:

Dostosowanie ustawień w menu **ZDJĘCIE: Menu Podstawowa** jest dostępne wyłącznie w trybie Użytkownik 1/ 2/ 3.



ELEMENT	OPIS
Tryb Wyświetlacz	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby ustawić Tryb Wyświetlacz. (Zakres: Kino/ Jasny / Normalny/ Użytkownik 1/ Użytkownik 2/ Użytkownik 3) Uwagi: Opcje ISF Day/ISF Night są dostępne po włączeniu ISF Mode.
Tryb Użytkownik	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby ustawić Tryb Użytkownik. (Zakres: Kino/ Jasny / Normalny)
Jasność	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować jasność wyświetlacza.
Kontrast	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować kontrast wyświetlacza.
Nasycenie koloru	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować nasycenie kolorów video. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Odcień koloru	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować odcień/barwę kolorów video. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video z wejścia systemu NTSC.
Ostrość	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować ostrość wyświetlacza. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Barwa ciała	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ , aby wyregulować kolory barwy ciała na wyświetlaczu. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna jedynie po wybraniu źródła wejścia Component, Video lub S-Video.
Zapisz ustawienia	Naciśnij przycisk ENTER , aby zapisać wszystkie ustawienia.
Ustawienie resetowania obrazu	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

ZDJĘCIE: Menu Zaawansowana

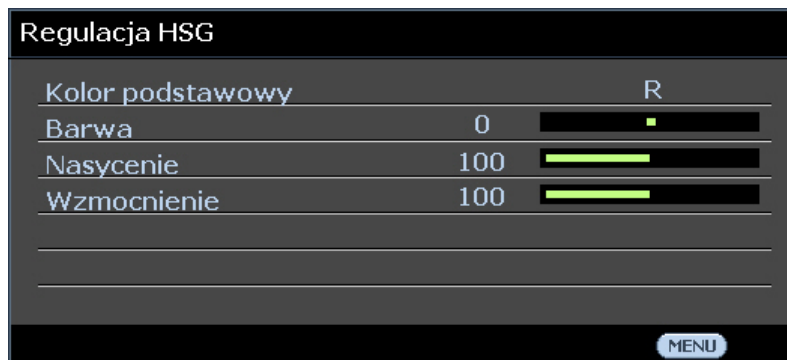
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby przejść do **ZDJĘCIE: Menu Zaawansowana**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przechodzenia w górę i w dół w menu **ZDJĘCIE: Menu Zaawansowana**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Redukcja szumów	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Redukcja szumów.
Temperatura barwowa	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić wartości Temperatura barwowa.
Gamma	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować korekcję gamma wyświetlacza. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie Użytkownik 1/ 2/ 3.
Regulacja HSG	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Regulacja HSG . Patrz <i>Regulacja HSG</i> na stronie 21.
Przestrzeń kolorów	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby ustawić wartości Przestrzeń kolorów. (Zakres: Automatyczny / RGB/ SDTV/ HDTV) Uwagi: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu źródła wejścia HDMI.

Regulacja HSG

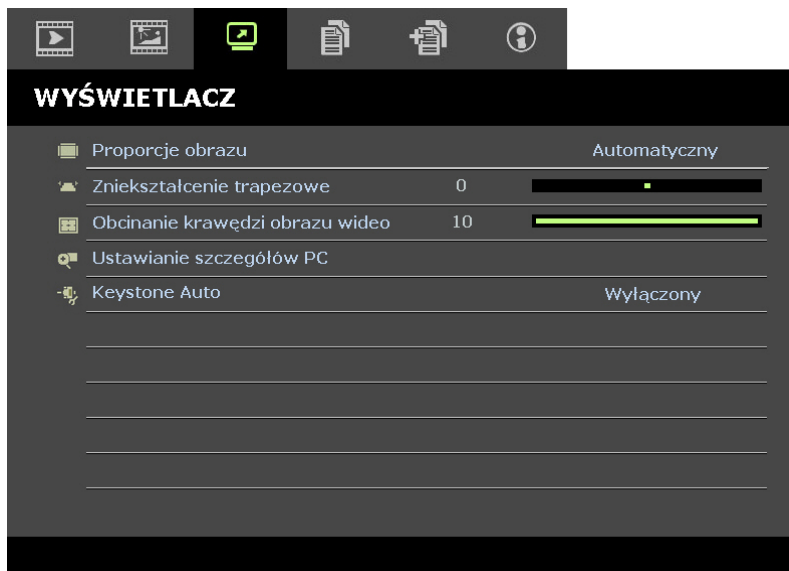
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Regulacja HSG**.



ELEMENT	OPIS
Kolor podstawowy	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić wartości Kolor podstawowy. Uwagi: Dostosować można sześć zestawów kolorów (R/ G/ B/ C/ M/ Y).
Barwa	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Barwa.
Nasycenie	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Nasycenie.
Wzmocnienie	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Wzmocnienie.

Menu WYŚWIETLACZ

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do opcji **WYŚWIETLACZ**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę lub w dół menu **WYŚWIETLACZ**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



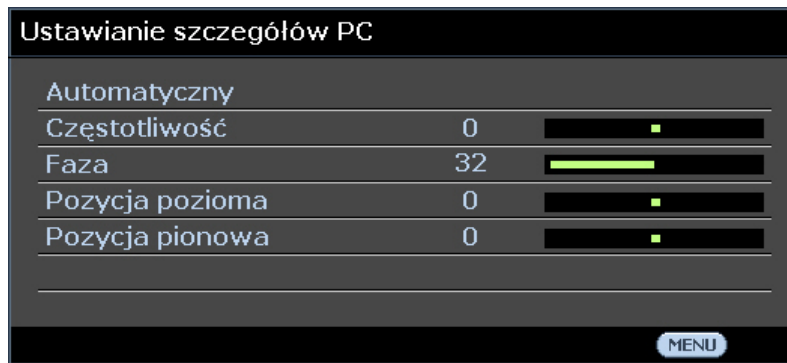
ELEMENT	OPIS
Proporcje obrazu	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby ustawić Proporcje obrazu. (Zakres: Automatyczny / 16:9/ 4:3/ Letter Box/ Rzeczywiste)
Zniekształcenie trapezowe	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować parametr Zniekształcenie trapezowe. Uwagi: Ta funkcja jest dostępna po wyłączeniu funkcji Keystone Auto .
Obcinanie krawędzi obrazu wideo	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby wyregulować Obcinanie krawędzi obrazu wideo.
Ustawianie szczegółów PC	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Ustawianie szczegółów PC . Patrz <i>Ustawianie szczegółów PC</i> na stronie 23.
Keystone Auto	Naciśnij przycisk kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Keystone Auto. Uwagi: Po włączeniu Keystone Auto, projektor automatycznie wyreguluje Zniekształcenie trapezowe.

Ustawianie szczegółów PC

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Ustawianie szczegółów PC**.

Uwaga:

Dostosowanie ustawień w menu **Ustawianie szczegółów PC** jest dostępne jedynie po wybraniu źródła wejścia PC (analogowy sygnał RGB).



ELEMENT	OPIS
Automatyczny	Naciśnij przycisk ENTER/AUTO w panelu sterowania lub przycisk ENTER/AUTO na pilocie zdalnego sterowania w celu automatycznej regulacji częstotliwości, fazy i pozycji.
Częstotliwość	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować liczbę próbkowania A/D.
Faza	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować zegar próbkowania A/D.
Pozycja pozioma	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji pozycji wyświetlacza w prawo lub w lewo.
Pozycja pionowa	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu regulacji pozycji wyświetlacza w górę lub w dół.

KONFIG. SYSTEMU: Menu Podstawowa

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do **KONFIG. SYSTEMU: Menu Podstawowa**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół w menu **KONFIG. SYSTEMU: Menu Podstawowa**. Naciśnij ◀▶ w celu zmiany wartości ustawień.



ELEMENT	OPIS
Język	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu wyboru innego menu lokalizacji. (Zakres: Angielski/ Duński/ Holenderski/ Fiński/ Francuski/ Niemiecki/ Włoski/ Japoński/ Koreański/Norweski/ Polski/ Portugalski/ Rosyjski/ Tradycyjny Chiński/ Uproszczony Chiński/ Hiszpański/ Szwedzki)
Logo Splash	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu wyboru innego ekranu uruchamiania. (Zakres: Vivitek / Niebieski/ Czarny)
Projekcja	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu wyboru spośród metod projekcji: Przód – stół / Przód – sufit/ Tył – stół/ Tył – sufit.
Timer wygaszenia	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer Pustego ekranu. Projektowany obraz jest automatycznie przywracany po ustawieniu czasu. (Zakres: Wyl. / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Auto Power Off	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer automatycznego wyłączenia zasilania. Projektor wyłączy się automatycznie, jeśli po upływie określonego czasu nie zostanie wykryte źródło wejścia. (Zakres: Wyl. / 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Timer uśpienia	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby ustawić timer uśpienia. Projektor wyłączy się automatycznie po upływie wstępnie ustawionego okresu czasu. (Zakres: Wyl. / 30 min./ 1 godz./ 2 godz./ 3godz./ 4 godz./ 8 godz./ 12 godz.)
Kolor tła	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wybrać kolor tła, jeśli nie zostanie wykryte żadne źródło. (Zakres: Purpurowy/ Czarny /Niebieski)
Menu ustawień	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Menu ustawień . Patrz <i>Menu ustawień</i> na stronie 25.
Źródło	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Źródło . Patrz <i>Źródło</i> na stronie 25.

Menu ustawień

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Menu ustawień**.



ELEMENT	OPIS
Położenie menu	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wybrać spośród pięciu lokalizacji OSD: Górna-lewa/ Górna-prawa/ Środek / Dolna-lewa/ Dolna-prawa.
Menu czasu wyświetlania	Naciśnij przyciski ◀▶, aby ustawić menu czasu wyświetlania, przed zakończeniem wyświetlania OSD. (Zakres: 5 sek./ 10 sek./ 15 sek. / 20 sek./ 25 sek./ 30 sek.)

Źródło

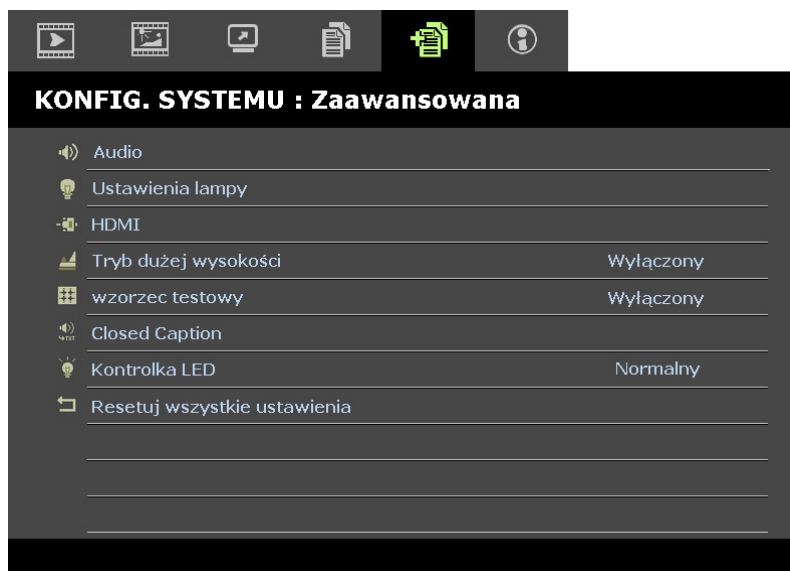
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Źródło**.



ELEMENT	OPIS
PC	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło PC.
HDMI 1	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło HDMI.
HDMI 2	
Component	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło Component.
Video	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło video.
S-Video	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć źródło S-Video.
Szybkie autowyszukiwanie	Naciśnij przyciski ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć Szybkie autowyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia. Uwagi: Po wybraniu wymaganego źródła, funkcja Szybkie autowyszukiwanie zostanie wyłączona.

KONFIG. SYSTEMU: Menu Zaawansowana

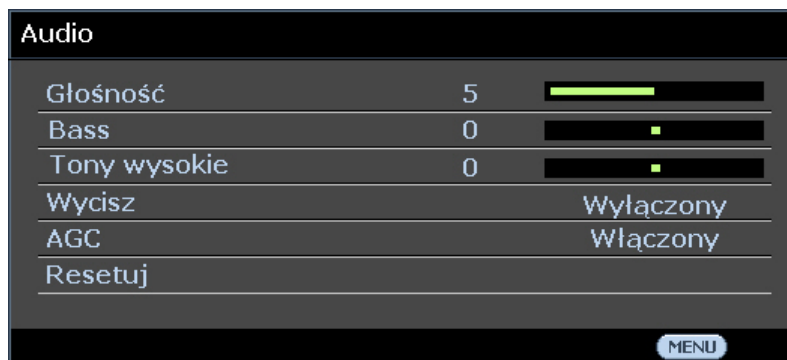
Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do **KONFIG. SYSTEMU: Menu Zaawansowana**. Naciśnij przycisk kursora ▲▼ w celu przejścia w górę i w dół menu **KONFIG. SYSTEMU: Menu Zaawansowana**.



ELEMENT	OPIS
Audio	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Audio . Patrz <i>Audio</i> na stronie 27.
Ustawienia lampy	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Ustawienia lampy . Patrz <i>Ustawienia lampy</i> na stronie 27.
HDMI	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu HDMI . Patrz <i>HDMI</i> na stronie 28.
Tryb dużej wysokości	Naciśnij przyciski kursora ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia trybu dużej wysokości, gdy wysokość na której używane jest urządzenie przekracza 1500m, lub gdy temperatura przekracza 40°C.
Wzorzec testowy	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby włączyć lub wyłączyć wzorzec testowy.
Closed Caption	Naciśnij przycisk ENTER , aby przejść do podmenu Closed Caption (Ukryte napisy) . Patrz <i>Closed Caption (Ukryte napisy)</i> na stronie 28.
Kontrolka LED	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wybrać Kontrolka LED. Wybierz Normalny dla uzyskania normalnego wyświetlacza LED i Wył. w celu wyłączenia wyświetlacza LED.
Resetuj wszystkie ustawienia	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Audio

Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Audio**.



ELEMENT	OPIS
Głośność	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować Głośność audio.
Bass	Naciśnij przyciski kursora ◀▶, aby wyregulować basy audio.
Tony wysokie	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować tony wysokie.
Wycisz	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia głośnika.
AGC	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia ustawienia AGC.
Resetuj	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Ustawienia lampy

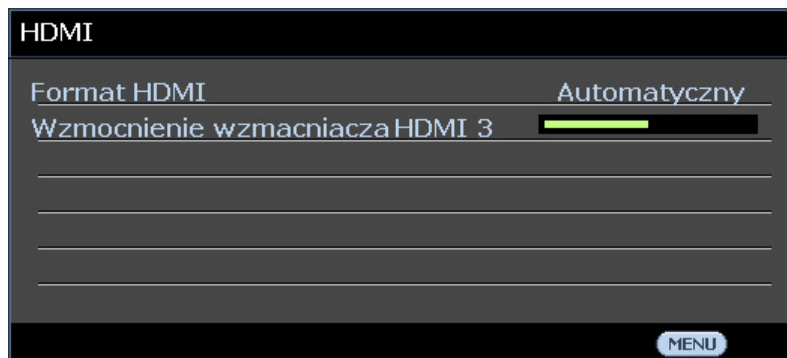
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Ustawienia lampy**.



ELEMENT	OPIS
Tryb Lampy	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować jasność lampy.
Resetuj timer lampy	Naciśnij przycisk ENTER , aby zresetować Czas pracy lampy, po wymianie lampy.
Czas pracy lampy	Wyświetla liczbę godzin pracy pampy.

HDMI

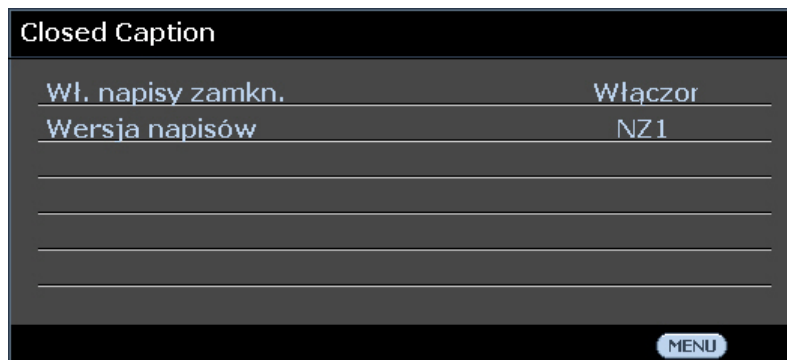
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **HDMI**.



ELEMENT	OPIS
Format HDMI	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wybrać spośród trzech formatów wyświetlania HDMI: Automatyczny/Sygnal PC/Sygnal wideo.
Wzmocnienie wzmacniacza HDMI	Naciśnij przyciski ◀▶, aby wyregulować Wzmocnienie wzmacniacza HDMI.

Closed Caption (Ukryte napisy)

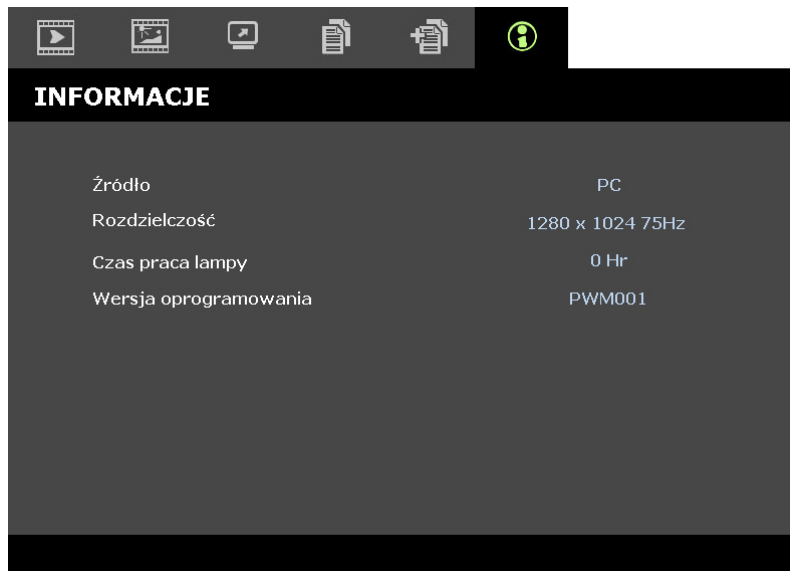
Naciśnij przycisk **ENTER**, aby przejść do podmenu **Closed Caption (Ukryte napisy)**.



ELEMENT	OPIS
Wł. napisy zamkn.	Naciśnij przyciski ◀▶ w celu włączenia lub wyłączenia ukrytych napisów.
Wersja napisów	Naciśnij przyciski ◀▶, aby ustawić opcję Wersja napisów.

Menu INFORMACJE

Naciśnij przycisk **MENU**, aby otworzyć menu **OSD**. Naciśnij przycisk kursora ◀▶ w celu przejścia do opcji **Menu INFORMACJE**.



ELEMENT	OPIS
Źródło	Wyświetla aktywne źródło wejścia.
Rozdzielczość	Wyświetla oryginalną rozdzielczość źródła wejścia.
Czas pracy lampy	Wyświetla liczbę godzin pracy lampy.
Wersja oprogramowania	Wyświetla wersję firmware projektora.

Uwaga:

Wyświetlane w tym menu informacje, służą wyłącznie do przeglądania i nie można ich edytować.

KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO

Wymiana lampy projekcyjnej

Jeśli lampa przepali się, powinna zostać wymieniona. Wymieniać ją wolno tylko na oryginalną z certyfikatem, którą zamówić można u lokalnego sprzedawcy sprzętu.

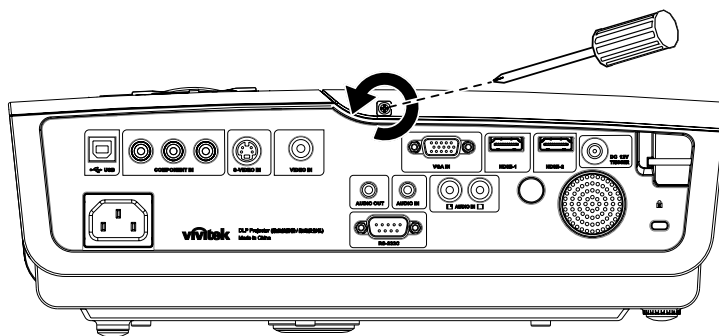
Ważne:

- a. Lampa projekcyjna, zastosowana w tym urządzeniu, zawiera niewielkie ilości rtęci.
- b. Nie wyrzucaj tego produktu do ogólnych przydomowych śmietników.
- c. Utylizacja jego musi nastąpić zgodnie z zasadami ustalonymi przez lokalne władze.

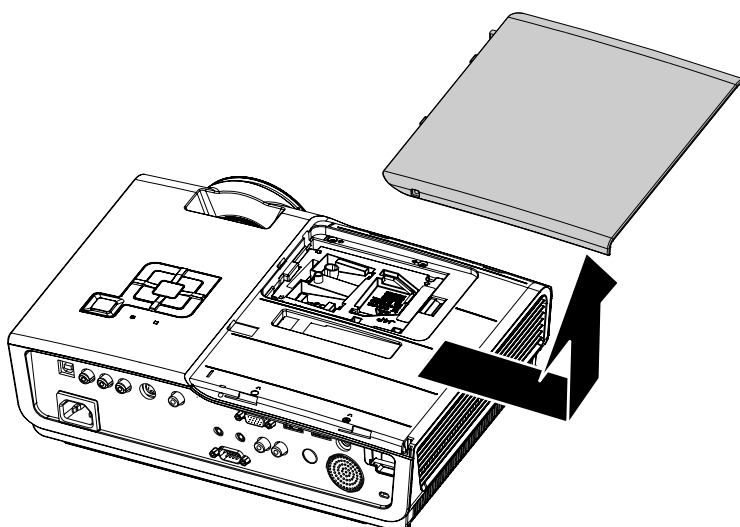
Niebezpieczeństwo:

Projektor wyłącz i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed wymianą lampy. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.

1. Odkręć pojedynczą śrubę z pokrywy komory lampy.

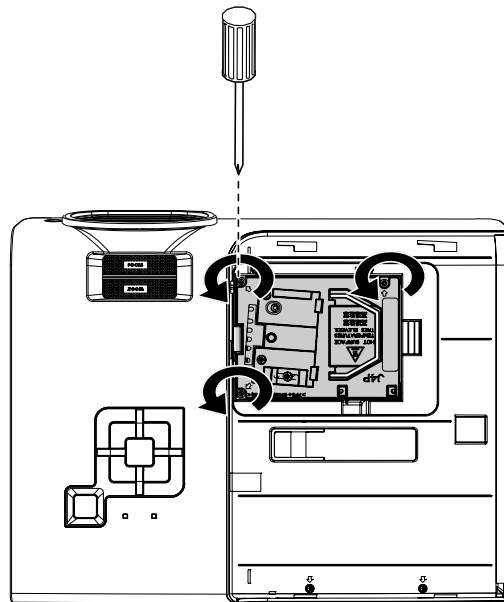


2. Zdejmij pokrywę lampy.

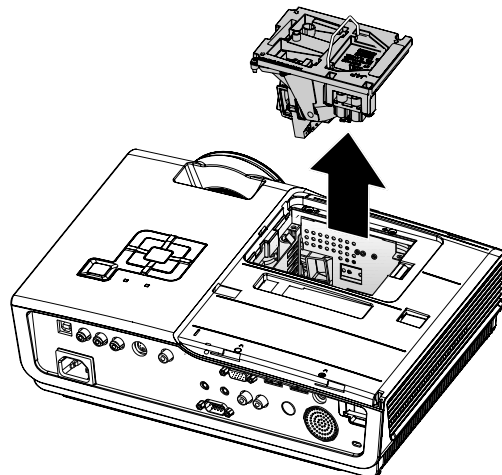


3. Odkręć obie śruby mocujące moduł lampy.

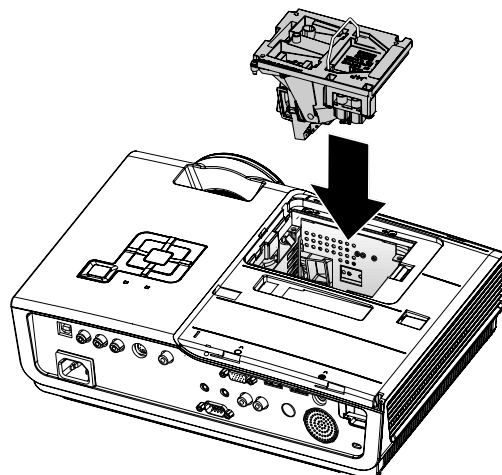
4. Podnieś rączkę modułu.



5. Pociągnij mocno za rączkę modułu, by wyjąć go z lampy.



6. Powtórz punkty 1-5 w odwrotnej kolejności, by zainstalować nowy moduł lampy. Instalując moduł lampy, ustaw go prosto w stosunku do gniazda i upewnij się, czy jest włożony równo. W przeciwnym wypadku może dojść do jego uszkodzenia.



Uwaga: Przed dokręceniem śrub, moduł lampy musi być właściwie umocowany, a gniazdo lampy prawidłowo podłączone.

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomoże zapewnić jego bezproblemową pracę.

Niebezpieczeństwo:

- 1. Wyłącz projektor i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed czyszczeniem. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.*
- 2. Do czyszczenia używaj wyłącznie wilgotnej ściereczki. Nie dopuść, by woda dostała się do otworów wentylacyjnych projektora.*
- 3. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się trochę wody, przed ponownym użyciem zostaw projektor na kilka godzin odłączony od prądu w przewiewnym pomieszczeniu.*
- 4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, oddaj projektor do serwisu.*

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów można kupić w większości sklepów fotograficznych. Czyszcząc obiektyw projektora, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami.

1. Nanieś trochę środka do czyszczenia obiektywu na czystą, miękką ściereczkę. (Nie stosuj środka bezpośrednio na obiektyw.)
2. Delikatnie przetrzyj obiektyw ruchem okrężnym.

Ostrzeżenie:

- 1. Nie używaj ściernych środków czyszczących i rozpuszczalników.*
- 2. Unikaj kontaktu płynu z obudową. Może on spowodować odbarwienia.*

Czyszczenie obudowy

Czyszcząc obudowę, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

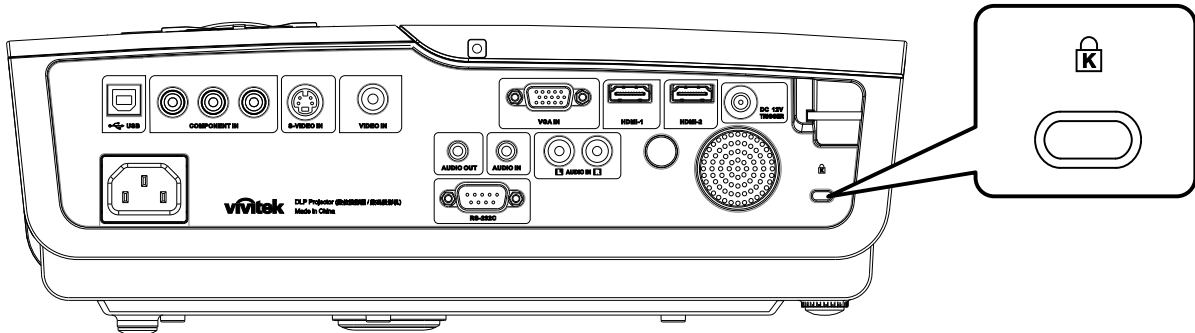
1. Kurz ścieraj czystą, wilgotną ściereczką.
2. Zwilż ściereczkę w ciepłej wodzie i dodaj trochę delikatnego detergentu (np. do mycia naczyń), a następnie przetrzyj obudowę.
3. Wyplucz ściereczkę z detergentu i ponownie przetrzyj nią projektor.

Ostrzeżenie:

Nie używaj ściernych środków czyszczących na bazie alkoholu. Mogą one spowodować odbarwienia.

Korzystanie z systemu Kensington® Lock

Jeśli obawiasz się o bezpieczeństwo projektora, przymocuj go do stałego przedmiotu, używając szczeliny Kensington i linki zabezpieczającej.



Uwaga:

Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu zakupienia odpowiedniej linki zabezpieczającej.

Zamek bezpieczeństwa odpowiada systemowi bezpieczeństwa Kensington's MicroSaver Security System. Wszelkie uwagi należy kierować do: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Najczęściej spotykane problemy i sposoby ich rozwiązywania

Przewodnik ten zawiera wskazówki, którymi należy kierować się przy rozwiązywaniu problemów mogących pojawić się podczas używania projektora. Jeśli problemu nie można rozwiązać, należy skontaktować się ze sprzedawcą sprzętu.

Po dłuższym czasie spędzonym na poszukiwaniu usterki, często okazuje się, że problem może być tak banalnie prosty, jak np. niedociśnięta wtyczka. Sprawdź następujące rzeczy, zanim przejdziesz do sekcji dotyczącej rozwiązywania konkretnych problemów.

- *Podłącz do gniazdka inne elektryczne urządzenie, by upewnić się, czy gniazdko działa.*
- *Sprawdź, czy projektor jest włączony.*
- *Sprawdź, czy wszystkie kable są odpowiednio podłączone..*
- *Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie wstrzymania.*
- *Sprawdź, czy podłączony notebook jest ustawiony na zewnętrzne wyświetlanie.
(Najczęściej robi się to wciskając odpowiednią kombinację klawiszy funkcyjnych notebooka)*

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

Wykonuj czynności w kolejności podanej przy każdym punkcie omawiającym konkretny problem i sposób jego rozwiązywania. Pomoże ci to szybciej rozwiązać problem.

Staraj się sprecyzować problem. W ten sposób unikniesz wymiany nieuszkodzonych elementów. Na przykład: wymieniałeś baterie, ale problem nadal istnieje, włóż oryginalne baterie z powrotem i przejdź do następnego punktu.

Zapisuj wszystkie czynności, które wykonałeś próbując rozwiązać dany problem. Informacja ta będzie pomocna podczas rozmowy z pomocą techniczną lub pracownikiem punktu serwisowego.

Diody informujące o błędach

KOMUNIKATY KODÓW BŁĘDU	ŚWIATŁO DIODY LED ZASILANIA	ŚWIATŁO DIODY LED GOTOWOŚCI	ŚWIATŁO DIODY LED TEMPERATURY
Gotowość lampy	WŁ.	WŁ.	WYŁ.
Uruchamianie	WŁ.	WYŁ.	WYŁ.
Chłodzenie	WŁ.	MIGAJĄCE	WYŁ.
Nadmierna temperatura	WYŁ.	WYŁ.	WŁ.
Błąd sensora wyłącznika termicznego	4	4	WYŁ.
Wykryto zbliżanie się końca żywotności lampy	5	3	WYŁ.
Błąd wentylatora układu rozgrzewania	6	1	WYŁ.
Błąd wentylatora lampy	6	2	WYŁ.
Błąd wentylatora zasilacza	6	3	WYŁ.
Błąd wentylatora DMD	6	4	WYŁ.
Otwarta obudowa	7	WYŁ.	WYŁ.
Błąd DMD	8	WYŁ.	WYŁ.
Błąd pokrętki kolorów	9	WYŁ.	WYŁ.

W przypadku wystąpienia błędu, odłącz kabel zasilania i odczekaj jedną (1) minutę nim zrestartujesz projektor. Jeśli Diody Zasilania lub gotowości nadal migają lub świeci się Diody Przegrzania, skontaktuj się z punktem serwisowym.

Problemy z obrazem

Problem: Na ekranie nie pojawia się żaden obraz

1. Sprawdź ustawienia w notebooku lub komputerze PC.
2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie w odpowiedniej kolejności.

Problem: Obraz jest rozmyty

1. Wyreguluj **Ostrość** w projektorze.
2. Wciśnij przycisk **Auto** w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.
3. Sprawdź, czy projektor znajduje się w odległości 10 metrów (33 stóp) od ekranu.
4. Sprawdź, czy obiektyw jest czysty.

Problem: Góra lub dół obrazu są szersze (efekt trapezu)

1. Ustaw projektor jak najbardziej prostopadle do ekranu.
2. Użyj przycisku **Zniekształcenie trapezowe** w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

Sprawdź ustawienia opcji **Projekcja** w menu **Instalacja I** w OSD.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

1. Przełącz **Częstotliwość** i **Dostrajanie** w menu **Komputer** OSD na ustawienia domyślne.
2. Aby upewnić się, że powodem nie jest problem z kartą wideo komputera, podłącz projektor do innego komputera.

Problem: Obraz jest płaski, bez kontrastu

Wyreguluj **Kontrast** w menu **Obraz OSD**.

Problem: Kolor wyświetlanego obrazu nie odpowiada kolorowi źródłowego obrazu.

Wyreguluj **Temperaturę barwową** i **Gamma** w menu **Obraz OSD**.

Problemy z lampą

Problem: Nie ma światła z projektora

1. Sprawdź, czy kabel zasilania jest odpowiednio podłączony.
2. Sprawdź źródło prądu, podłączając do niego inne elektryczne urządzenie.
3. Wyłącz projektor i włącz go ponownie w odpowiedniej kolejności. Sprawdź, czy dioda zasilania świeci się na zielono.
4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana, sprawdź, czy jest dobrze podłączona.
5. Wymień moduł lampy
6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problem: Lampa zgasła

1. Przepięcie może spowodować wyłączenie się lampy. Wyjmij i ponownie podłącz kabel zasilania. Gdy zapali się Dioda Gotowości, wciśnij przycisk zasilania.
2. Wymień moduł lampy.
3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie odpowiada na pilota zdalnego sterowania

1. Skieruj pilot bezpośrednio na czujnik w projektorze.
2. Sprawdź czy nic nie stoi na przeszkodzie między pilotem i czujnikiem w projektorze.
3. Wyłącz fluorescencyjne światło w pomieszczeniu.
4. Sprawdź, czy bieguny baterii ustawione są właściwie.
5. Wymień baterie
6. Wyłącz urządzenia na podczerwień działające w sąsiedztwie.
7. Oddaj pilot do naprawy.

Problemy z dźwiękiem

Problem: Nie ma dźwięku

1. Wyreguluj głośność w pilocie zdalnego sterowania.
2. Wyreguluj głośność w źródle dźwięku.
3. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
4. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
5. Oddaj projektor do naprawy.

Problem: Dźwięk jest zniekształcony

1. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
2. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
3. Oddaj projektor do naprawy.

Oddawanie projektora do naprawy

Jeśli nie możesz poradzić sobie z problemem, oddaj projektor do naprawy. Zapakuj go do oryginalnego pudła. Opisz problem i kolejne swoje działania, które podejmowałeś, by go rozwiązać. Dołącz to do projektora. Informacja taka może być pomocna dla pracowników serwisu. W celu naprawy zanieś projektor do miejsca, w którym go kupiłeś.

DANE TECHNICZNE

Dane techniczne

Model	Seria H1080
Typ wyświetlacza	TI DLP DMD 0,65"
Oryginalna rozdzielczość	1920 x 1080
Waga	3,4 kg (7,5 funta)
Odległość projekcji	1 ~ 10 metrów
Rozmiar ekranu projekcji	25" ~ 300"
Obiektyw projekcji	Ręczne ustawiania ostrości/Ręczne powiększanie
Współczynnik powiększenia	1,2
Pionowa korekcja Keystone	+/- 30 stopni
Automatyczna korekcja Keystone	Tak
Metody projekcji	Przód, Tył, Biurko/Sufit (Tył, Przód)
Kompatybilność danych	VGA, SVGA, XGA, SXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 576i, 576p, 480p, 720p, 720p, 1080i, 1080i, 1080p, 1080p
Kompatybilność video	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM
Synchronizacja pozioma	15,6 – 91,1 kHz
Synchronizacja pionowa	50 – 85 Hz
Certyfikaty bezpieczeństwa	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT oraz C-tick
Temperatura działania	5° ~ 35°C
Wymiary	332,8 mm (S) x 113 mm (W) x 254,6 mm (G)
Wejście prądu zmiennego	Uniwersalne wejście prądu zmiennego 100 ~ 240, Typowe, prąd zmienny @ 110V (100~240)/± 10%
Zużycie energii	Tryb standardowy: 250W (Typowe)/ 270W (Maksymalne) Tryb wzmocnienia: 300W (Typowe)/ 320W (Maksymalne)
Wstrzymanie	<1 wat
Lampa	230W
Głośnik audio	Głośnik ze wzmacniaczem 5W
Złącza wejścia	Cyfrowe: HDMI x 2
	Analogowe: RGB HD-15 x 1
	Composite: RCA x 1 (Żółte)
	S-Video: mini dim x 1
	Component: RCA x 3
	Wejście audio: ϕ 3,5 mm gniazdo stereo mini jack x 1; RCA x 2 R/L
Złącza wyjścia	Gniazdo mini-jack stereo x 1
Złącza sterowania	RS-232: DSUB-9 x 1
	Wyjście prądu stałego (wyzwalacz ekranu): Gniazdo prądu stałego x 1 (Funkcja wyjścia prądu stałego 12V 200mA)
	Kontrola emulacji klawiatury: Złącze USB typu B
Zabezpieczenie	Blokada Kensington

Odległość projektora od ekranu i rozmiar wyświetlanego obrazu

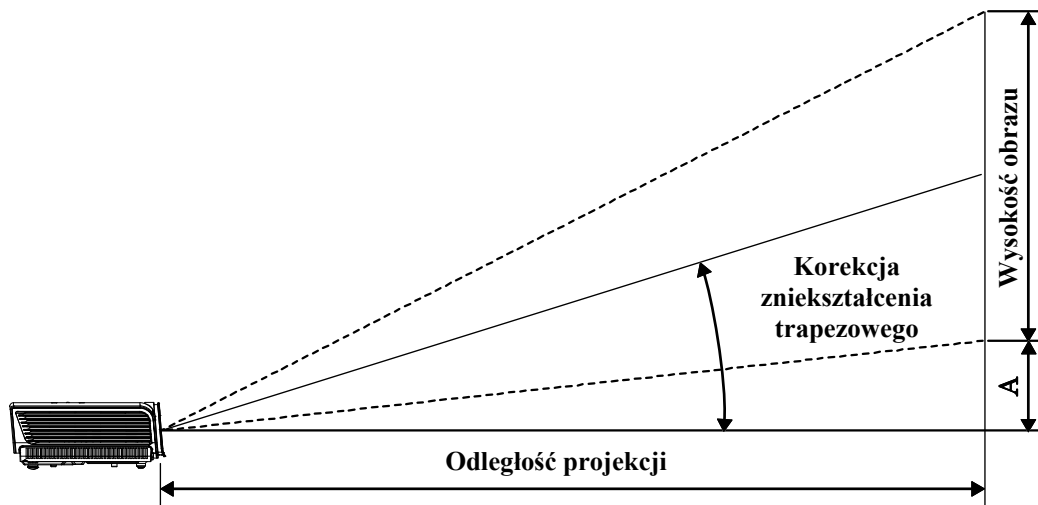


Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla SERIA H1080

EKRAN 16:9				ODLEGŁOŚĆ PROJEKCJI			PRZESUNI ĘCIE PIÓNOWE W CM
PRZEKĄTNA		SZEROKOŚĆ	WYSOKOŚĆ	MIN. DŁUGOŚĆ (PRZY MAKS. POWIĘKSZENIU)	ŚREDNIA	MIN. DŁUGOŚĆ (PRZY MIN. POWIĘKSZENIU)	
CALE	CM	CM	CM				
30	76	66	37	106	116	127	11
40	102	89	50	141	155	169	15
50	127	111	62	176	194	211	19
60	152	133	75	211	232	253	22
80	203	177	100	282	310	338	30
100	254	221	125	352	387	422	37
120	305	266	149	422	465	507	45
150	381	332	187	528	581	634	56
200	508	443	249	704	774	845	75
220	559	487	274	774	852	929	82
250	635	553	311	880	968	1056	93
300	762	664	374	1056	1162	1267	112

SERIA H1080 Tabela trybu synchronizacji

Projektor może wyświetlać w kilku rozdzielczościach. Poniższa tabela przedstawia rozdzielczości, w których projektor może wyświetlać.

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYTOWE/S-VIDEO	KOMPONENTOWY	RGB (ANALOG)	DVI/HDMI (CYFROWE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O	
1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O	
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

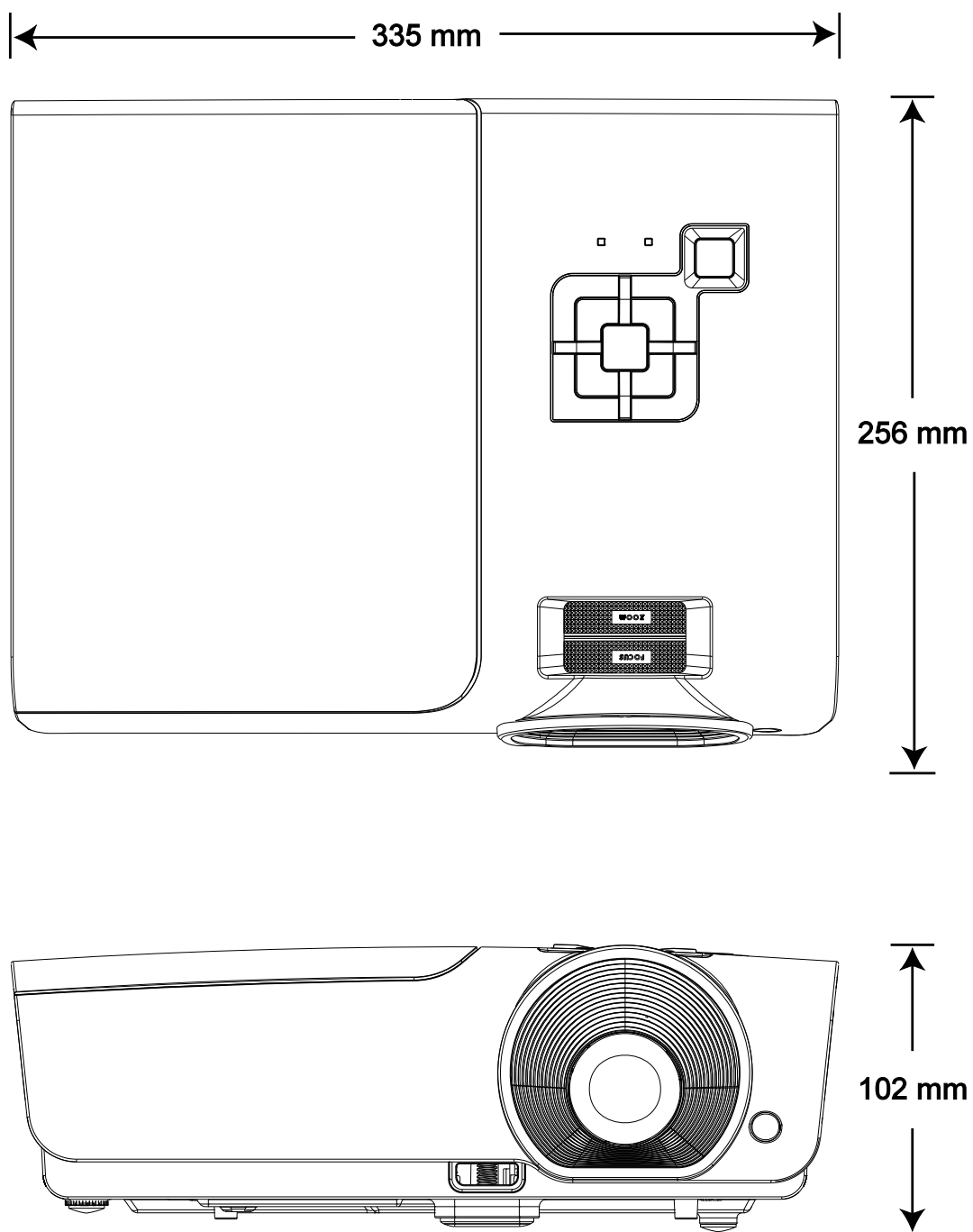
SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYTOWE/S-VIDEO	KOMPONENTOWY	RGB (ANALOG)	DVI/HDMI (CYFROWE)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Obsługiwana częstotliwość

—: Nieobsługiwana częstotliwość

Oryginalna rozdzielczość panela dla serii H1080 wynosi 1920 x 1080. Korzystanie z innej rozdzielczości niż oryginalna może spowodować wyświetlanie nierównej wielkości tekstu lub linii.

Rozmiary projektora



Ostrzeżenia FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w miejscach pracy.

Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji obsługi, może powodować zakłócenia sygnałów radiowych. Używanie niniejszego urządzenia w warunkach domowych może spowodować zakłócenie sygnałów radiowych. Szkody te użytkownik będzie musiał pokryć na własny koszt.

Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje urządzenia bez zgody odpowiednich instytucji mogą doprowadzić do pozbawienia użytkownika prawa do korzystania ze sprzętu.

Kanada

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICES-003.

Certyfikacje bezpieczeństwa

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT i C-tick

Ostrzeżenie EN 55022

Jest to produkt klasy B. W warunkach domowych może powodować zakłócenie sygnałów radiowych. W takim przypadku użytkownik zobowiązany jest podjąć stosowne kroki prowadzące do usunięcia zakłóceń. Projektor przeznaczony jest do pracy w salach konferencyjnych, w salach dyskusyjnych i audytoriach.